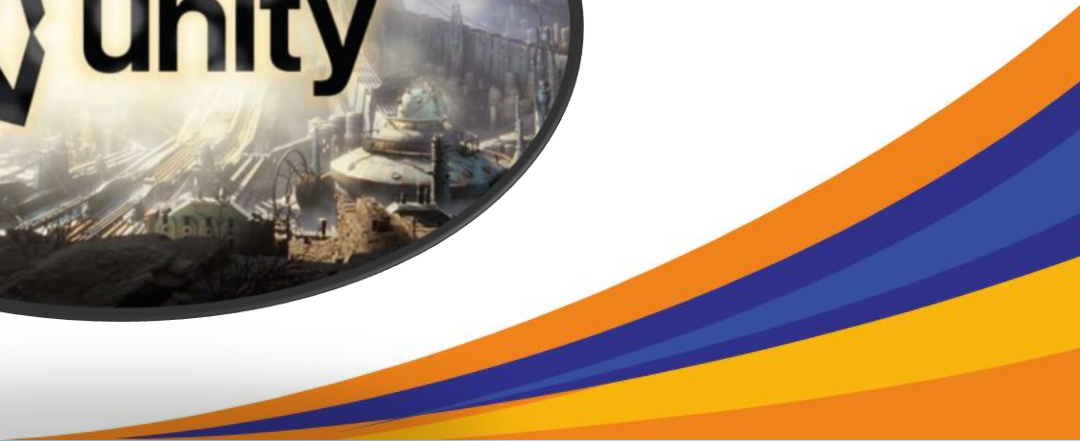


# Bài 1: Giới thiệu chung về Unity



# MỤC TIÊU

- . Giới thiệu chung về Unity
- . Các đặc điểm và tính năng của Unity
- . Cài đặt Unity
- . Giao diện Unity

# Nội dung

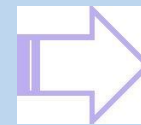
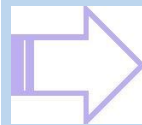
- ┆ Giới thiệu chung về Unity
- ┆ Các đặc điểm và tính năng của Unity: Lighting, terrains, physics, Networking, Programming, Audio, Pathfinding...
- ┆ Cài đặt Unity
- ┆ Giao diện Unity:
  - Project
  - Hierarchy
  - Scene
  - Game
  - Inspector
  - Menu

# Giới thiệu chung về Unity

## – GameEngine là gì?

- Là phần mềm để xây dựng, lập trình lên game
- Có thể giao tiếp với các phần mềm khác.
- Giúp cho việc tạo game một cách nhanh chóng

image	audio	model
<ul style="list-style-type: none"><li>• wood</li><li>• Ice</li><li>• bg</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• hit</li><li>• Music</li><li>• talk</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• male</li><li>• Female</li><li>• house</li></ul>



(Perfect world,  
Chibi, Fantasy,  
SwordMan...)

# Giới thiệu chung về Unity

## Unity là gì

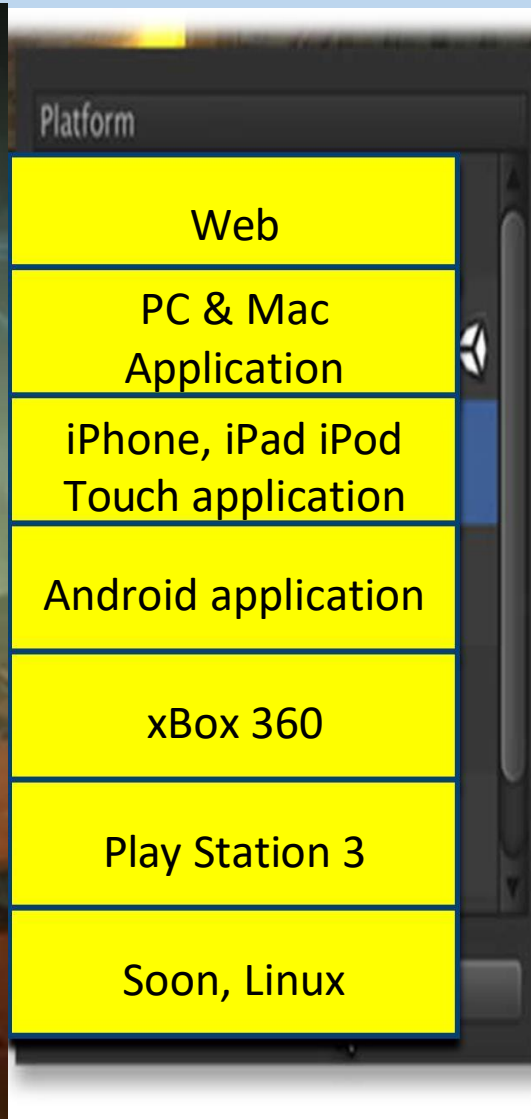
- Unity là một game engine 3D
- Unity được dùng để tạo game 2D and 3D
- Phiên bản mới nhất: 6.0
- Được viết bởi ngôn ngữ: C++. C#
- Giấy phép: Độc quyền.

# Giới thiệu chung về Unity

## Tài liệu tham khảo:

- Unity tutorials: [unity3d.com/learn/tutorials/modules](https://unity3d.com/learn/tutorials/modules)
- Documentations: [unity3d.com/learn/documentation](https://unity3d.com/learn/documentation)
- Samples: [www.assetstore.unity3d.com/#/category/98](https://www.assetstore.unity3d.com/#/category/98)
- Unity3D Student: [www.unity3dstudent.com](https://www.unity3dstudent.com)

# Giới thiệu chung về Unity



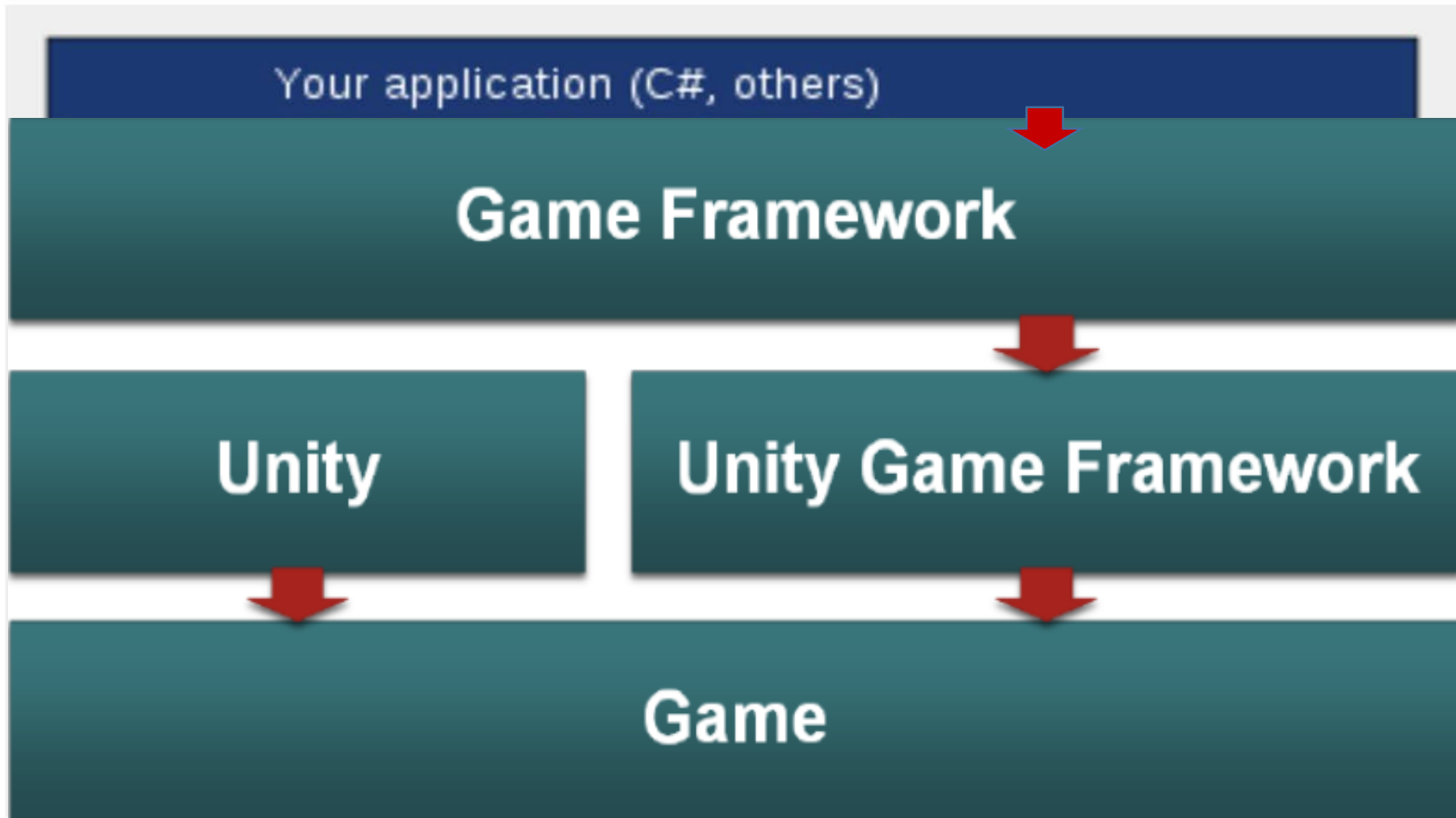
## Giới thiệu chung về Unity-Danh sách Game

- **ShadowGun** chạy trên iOS và Android
- **Gears** được thiết kế cho cả iPhone và iPad
- **Basket Dudes** cho PC và Mac

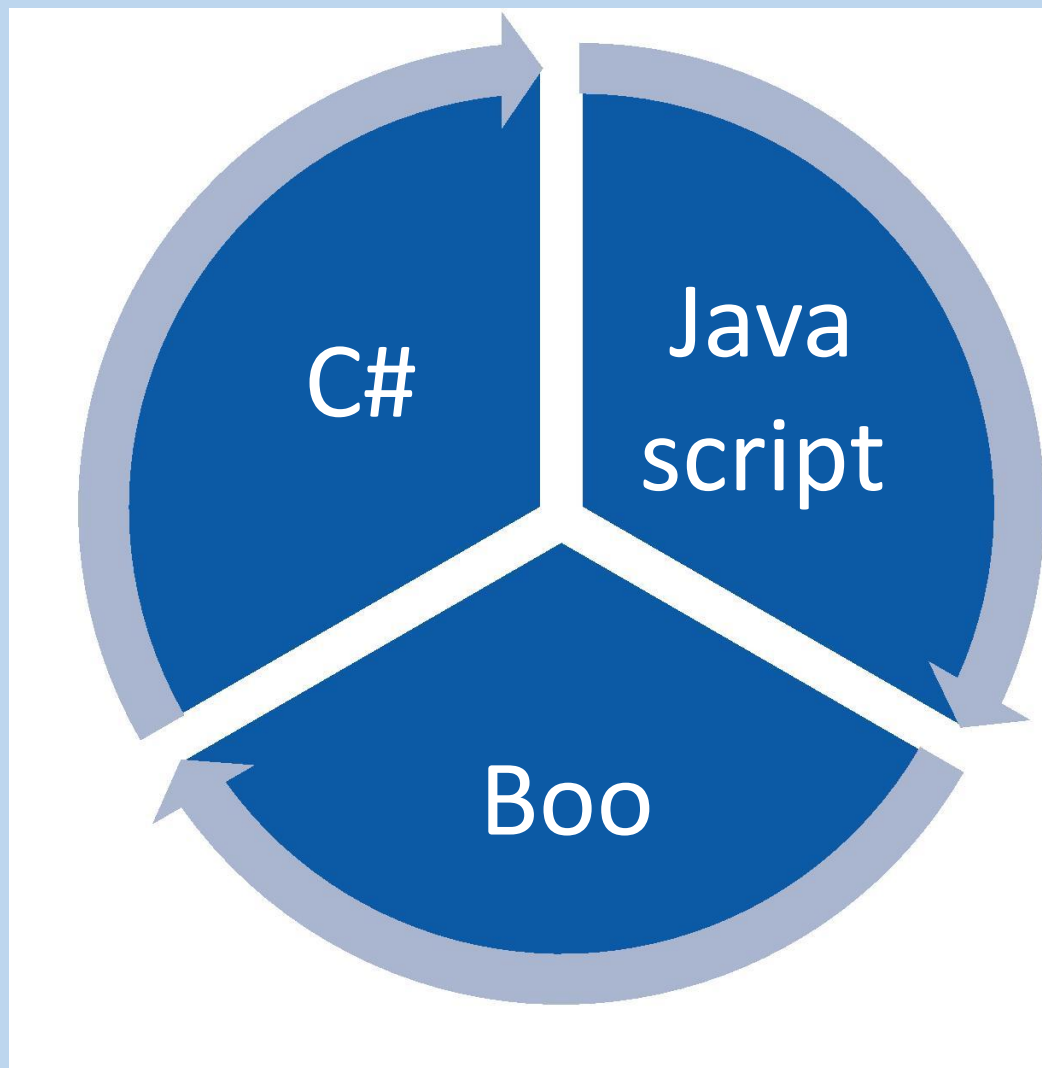
Tham khảo các game theo đường link sau "<http://unity3d.com/gallery/game-list>"



# Giới thiệu chung về Unity-Framework



## Giới thiệu chung về Unity-Ngôn ngữ



# Giới thiệu chung về Unity

## Ưu điểm của Unity

- ┌ Giá thành rẻ với nhiều gói license lựa chọn.
- ┌ Unity tích hợp nhiều công cụ, công nghệ về graphic rendering (DirectX, OpenGL), physic (NVIDIA PhysX), audio (OpenAL).
- ┌ Các công cụ, tính năng dành cho mảng thiết kế trực quan, thân thiện thuận lợi cho Designer.
- ┌ Hỗ trợ lập trình bằng nhiều ngôn ngữ (C#, JavaScript, Boo) bởi một thư viện API không kém đồ sộ.
- ┌ Hỗ trợ Networking để phát triển MMO game.
- ┌ Hỗ trợ xuất bản nhiều platforms từ stand alone cho PC và Mac, mobile như iOS và Android, console như PS3, XBOX360, Wii đến các phiên bản chạy trực tiếp trên web nhờ Unity Web Player.
- ┌ Cộng đồng lớn mạnh sẵn sàng chia sẻ kiến thức, tài nguyên.

